

# ***PUGALEAGUE 2.0***

## 1. Pilotos

- 1.1. Cada escudería tendrá 2 pilotos que deberán ser suscriptores del canal.
- 1.2. Cada equipo deberá asignar como Jefe de Equipo a uno de los dos pilotos.
- 1.3. El Jefe de Equipo podrá incorporar pilotos reservas a su escudería, que correrán exclusivamente en su equipo (tendrán que ser suscriptores del canal).
- 1.4. Si al comienzo del fin de semana un piloto no se encuentra suscrito al canal no se le permitirá correr.
- 1.5. Hay que ser continuo y activo, si un piloto no corre durante tres carreras seguidas, un piloto reserva ocupará su posición de piloto titular para el resto de la temporada. O bien, si un piloto está durante mucho tiempo corriendo de forma intermitente, podrá ser bajado a reservas.

## 2. Temporada

- 2.1. La temporada contará con 24 carreras e irá acorde con el calendario de la F1 real, dando comienzo en Bahrein el 2 de Marzo y finalizando el 8 de Diciembre en Abu Dhabi.
- 2.2. La fecha de realización del Gran Premio será los domingos, en un horario que no coincida con la carrera de la vida real.

2.3. El formato del Gran Premio será de clasificación completa y carrera al 50%.

2.4. En cuanto a los ajustes del juego, podemos encontrar:

-Rendimiento de los monoplazas equitativo

-Vuelta de formación desactivada

-Safety Car Reducido

-Colisiones Estándar

-Sanciones estrictas

-Meteorología dinámica (realista)

-La normativa del Parc Fermé estará activada, es decir, no se pueden hacer ajustes en el coche tras empezar la clasificación.

2.5. Es obligatorio que cada piloto lleve en el coche del juego el dorsal correspondiente que escogió al inicio de temporada. Estos números deben ser únicos y no se pueden repetir. Los pilotos titulares tendrán prioridad a la hora de escogerlo. En caso de no llevar el dorsal correcto, se les dará un único aviso por temporada, y cada vez que esto se reitere, será sancionado con una reprimenda.

### 3. Puntuaciones

3.1. La puntuación a nivel de posiciones será la misma que en la F1 real

3.2. La vuelta rápida atribuye 1 puntos

3.3. El DOTD atribuye 1 punto (elegido por los casters y la PUGAFIA)

### 4. Sanciones y reclamaciones.

4.1. Habrá una PUGAFIA encargada de decidir y controlar sanciones.

4.2. La PUGAFIA puede intervenir en la carrera en vivo, debiendo obedecer los pilotos a las órdenes de los comisarios de la PUGAFIA.

4.3. Los pilotos pueden reclamar los accidentes en pista, pudiendo enviar la reclamación junto a un vídeo en formato .mp4 (nada de links externos). Estos se pueden enviar como máximo hasta 24 horas de la finalización de la carrera. Solo se aceptarán las grabaciones si son enviadas por el canal del box de la respectiva escudería.

4.4. Una vez publicadas las sanciones, los pilotos y managers tienen 24 horas para contra-reclamar las sanciones.

4.5. Es obligatorio grabar la carrera para cualquier incidente que se deba investigar tras el evento.

4.6 Para que una acción sea investigada por los comisarios, esta debe ser reclamada por un piloto de la categoría en el plazo de reclamaciones y cumplimiento los requisitos.

4.7. Cada 3 reprimendas que reciba un piloto, se sancionará con 10 segundos.

4.8. Las sanciones se aplicarán en el mismo GP de la acción sancionada o en el siguiente GP si el piloto no finaliza la carrera o es doblado.

4.9. Los comisarios se reservan el derecho a entrar de oficio, siempre que lo vean necesario.

## 5. Carrera y Entrevistas.

5.1. La sala se creará 30 minutos antes del comienzo y si un piloto no está en sala cinco minutos antes de empezar la carrera, sin dar ningún tipo de explicación o justificación a un administrador, recibirá una sanción.

5.2. Si un piloto confirma asistencia en una carrera y no se presenta, recibirá una sanción. Si un piloto niega su asistencia, pero sin embargo finalmente puede asistir, NO podrá correr, siempre y cuando haya un reserva que ocupe su puesto, en caso contrario, si podrá participar. Por último, si directamente el piloto no ha confirmado o negado su asistencia, será gravemente sancionado. Los pilotos tendrán de plazo para confirmar hasta 48 horas antes de la carrera.

5.3 Cualquier falta de respeto hacia cualquier persona del campeonato será castigada con una reprimenda para el piloto. Se ruega que los participantes comuniquen a los organizadores cualquier falta de respeto, ya que es imposible controlar todos los mensajes y se nos pueden escapar algunas.

5.4 Cualquier intento de spam ajeno al campeonato (vídeos, links...) por los grupos de las distintas categorías será sancionado con una reprimenda

5.5 Si vas a retirarte de una sesión, tanto en clasificación como en carrera, debes hacerlo en boxes para que al controlar el coche la IA no moleste al resto de pilotos. De retirarse en pista y molestar a alguien, el piloto recibirá una penalización.

5.6 Si durante la sesión, un piloto pone el modo pause o abandona la partida de forma intencionada, se hace responsable de lo que la IA que controla su coche haga, es decir, que si durante el periodo que se encuentra en pause, su coche molesta y/o provoca daños o sanciones a un piloto en vuelta de clasificación, será sancionado.

5.7 Será OBLIGATORIO estar presente en las Entrevistas Previas y en las Post-Carrera, con CÁMARA y BUENA CALIDAD de SONIDO.  
En caso de no cumplir esto, habrá sanciones muy graves.

\*Las sanciones de incumplimiento de estas normas vienen incluidas en la tabla de sanciones más abajo\*

Acciones en pista		
10		Reprimenda / 3 segundos
11		5 segundos
12	Choque con o sin daños	10 segundos
13		20 segundos
13.1		1 Carrera de suspensión
14	Choque provocado a propósito	Expulsión
15	Relantizar en el delta del SC excesivamente	10 segundos
16	Adelantar en período de SC o VSC	5 segundos
17	Dos o más cambios de dirección en recta (sin daños)	Reprimenda
18	Dos o más cambios de dirección en recta (con daños)	5/10 segundos
19	Cambio de dirección en frenada (sin daños)	Reprimenda
20	Cambio de dirección en frenada (con daños)	5/10 segundos
21	Sanciones bug de 5 seg o más se quitaran, sean de cualquier tipo, y siempre que se verifique la inocencia del piloto (Ej: 5 seg del SC) 3 segundos por acumulación de amonestaciones se quitan, cuando son directos y un bug también se podrán quitar, siempre y cuando el piloto se vea obligado a salirse de la pista	
22		
23	Provocar de forma intencionada un SC o VSC	1 carrera de suspensión
24	No apartarse en quly sin ir en vuelta	5 segundos
25	No mantener la distancia de menos de un segundo en la vuelta de formación	Reprimenda
26	Reincorporación a pista de forma peligrosa	3s a Raceban
27	Utilizar "Volver al circuito"	10 segundos
28	Aprovecharse de cualquier bug	Dependerá de la acción
29	Pegar un frenazo injustificado en una zona que es a fondo	10 segundos
30	Echar de pista a otro piloto de una forma injustificada y provocar daños leves	5 segundos
31	Echar de pista a otro piloto de una forma injustificada y provocar daños graves	10 segundos
32	Echar de pista a otro piloto de una forma injustificada y no provocar daños	Reprimenda / 5 segundos
33	Llevar mala conexión e inflingir daños en otro piloto o que se mantenga un tiempo prolongado (1 vuelta)	10 segundos
34	Llevar mala conexión pero no inflingir daños en ningun piloto, aunque se mantenga durante unos segundos	5 segundos
35	Llevar mala conexión durante unos segundos	Reprimenda
36	Saltarse curvas en clasificación	5 segundos
37	Descalificarse Intencionadamente en una sesión de clasificación	10 segundos
38	No tener grabación de la carrera y es necesaria	10 segundos
39	Saltarse una curva en carrera por necesidad o sin ella y ganar posiciones	5 segundos
40	No apartarse yendo doblado	5-DSQ
41	No tener la telemetría UDP activada ni en pública	No habrá participado en el GP Reprimenda (1ªvez) y posteriormente no clasificar
42	No tener el dorsal correcto	
43	Toque sin daños que hace descontrolar el coche y ganar la posición	5 segundos
44	Retirarse en medio de pista y molestar	5 segundos
45	Relanzar de forma errática en el SC	
46	Relantizar excseivamente la marcha para no alcanzar el SC y así mantenerlo una vuelta más	10 segundos
47	No respetar la línea blanca del pit (cuando se ha avisado previamente por administracion)	5 segundos
48	Levantar en una zona que es a fondo	Reprimenda / 20 segundos
49	Dejar mas de 10 coches de distancia en SC	3s-DSQ

## 6. Premios.

6.1. Cada punto conseguido tendrá un valor de 0,10€.

6.2. Al final del campeonato será cuando se entregue el dinero a los pilotos según los puntos logrados.

6.3. PREMIOS A CAMPEONES Y SUBCAMPEONES: Estos son los premios para los ganadores, si la competición va bien habrá más sorpresas.

